

REGULAMIN GRY TERENOWEJ w ramach Festiwalu Światła 2023

§1 Organizator

1. Organizatorem gry terenowej, zwanym dalej "Organizatorem", jest Instytut Metropolitalny z siedzibą w Gdańsku, adres korespondencyjny: al. Grunwaldzka 5, 80-236 Gdańsk, KRS: 0000 331 257, adres e - mail: biuro@im.edu.pl.
2. Przez organizację gry terenowej, zwanej dalej "Grą", rozumie się przygotowanie Punktów Kontrolnych na terenie Góry Gradowej w Gdańsku oraz wszystkie inne czynności zmierzające do prawidłowego jej przebiegu.

§2 Cel Gry

1. Edukacja mieszkańców na temat dziedzictwa Góry Gradowej oraz kwestii związanych ze światłem na przestrzeni wieków.
2. Zapoznanie mieszkańców ze sztuką i nauką w przystępnej formie gry.
3. Promowanie nowego podejścia do kwestii związanych z poznawaniem miasta, jego historii oraz tożsamości, ze szczególnym uwzględnieniem Góry Gradowej i Śródmieście Gdańska.
4. Zachęcenie do odkrywania gdańskich dzielnic z nieco innej perspektywy – zmiana postrzegania miasta.
5. Umożliwienie integracji społecznej w skali lokalnej i ogólnomiejskiej.

§3 Zasady gry - przebieg gry i rejestracja

1. Gra odbędzie się 13 i 14 maja 2023 roku w Gdańsku.
2. Dla uczestników przygotowane będą dwie trasy obejmujące swoim zasięgiem teren Góry Gradowej w Gdańsku – „światlikowa” (familijna; cztery punkty kontrolne) oraz „elektromagnetyczna” (wariant trudniejszy; pięć punktów kontrolnych).
3. Gra rozpocznie się i zakończy na Górze Gradowej w Gdańsku, na terenie Hevelianum.
4. Aby wziąć udział w Grze należy zgłosić się 13 lub 14 maja 2023 r. w godzinach 12:00-15:00 do Punktu Startowego znajdującego się na Majdanie (plac główny) Hevelianum i odebrać karty z zadaniami.
5. Udział w Grze będzie możliwy w pojedynkę lub w grupach 2-5 osobowych,
6. Udział w Grze jest bezpłatny i dobrowolny.
7. Karty z zadaniami będą wydawane w dniach 13-14 maja 2023 roku od godziny 12:00 do godziny 15:00.
8. Uzupełnione karty z zadaniami będą przyjmowane w tym samym dniu, w którym zostały wydane do godziny 16:00 w Punkcie Startowym.
9. Zadaniem uczestników jest poruszanie się pomiędzy poszczególnymi Punktami Kontrolnymi oraz wykonywanie następujących po sobie zadań opisanych w karcie z zadaniami.

§4 Zasady gry - warunki i sposób uczestnictwa

1. Warunkiem uczestnictwa w grze jest odbiór kart z zadaniami oraz posiadanie własnego długopisu/ołówek.
2. Przynajmniej jedna osoba w grupie musi być pełnoletnia.
3. Osoby nieposiadające zdolności do czynności prawnych i posiadające ograniczoną zdolność do czynności prawnych, w tym osoby, które ukończyły 13 lat, a nie ukończyły lat 18, mogą wziąć udział w Grze pod warunkiem uzyskania pisemnej zgody opiekuna prawnego lub przedstawiciela ustawowego.
4. Zgoda opiekuna prawnego/przedstawiciela ustawowego powinna obejmować w szczególności zgodę na udział w grze terenowej oraz akceptację postanowień niniejszego Regulaminu, w tym na przetwarzanie danych osobowych uczestnika przez Organizatora. Zgoda powinna zostać dostarczona do Organizatora w dniu Gry.
5. Po trasie Gry uczestnicy mogą poruszać się tylko i wyłącznie pieszo lub rowerem.
6. Organizator nie zapewnia opieki medycznej dla osób uczestniczących w grze terenowej. Uczestnicy poruszają się po terenie Góry Gradowej na własną odpowiedzialność.
7. Uczestnicy przystępując do Gry biorą na siebie pełną odpowiedzialność prawno-cywilną na cały czas jej trwania. W przypadku osób niepełnoletnich odpowiedzialność za taką osobę ponoszą rodzice/opiekunowie prawni.
8. Każda z osób biorących udział w grze terenowej powinna być w dobrym stanie zdrowia, umożliwiającym udział w Grze.
9. Uczestnicy przystępując do Gry zobowiązują się do przestrzegania aktualnych regulacji prawnych dotyczących ograniczeń i wskazań związanych z epidemią COVID-19.
10. Zespół, którego choć jeden z członków nie dostosuje się do tego wymogu, zostanie automatycznie wykluczony z dalszej rozgrywki.

§5 Nagrody

1. Dla każdego uczestnika gry terenowej przewidywana jest drobna nagroda rzeczowa.
2. Dla zwycięzców przewidywane są nagrody główne.
3. Zwycięzcą/zwycięzcami będą osoby bądź grupy, które poprawnie wypełnią kartę z zadaniami jako pierwsze dostarczą do Punktu Startowego. Liczba nagród głównych jest ograniczona, nagrody będą przyznawane do momentu ich wyczerpania.

§6 Postanowienia końcowe

1. Regulamin znajduje się do wglądu na stronie Festiwalu Światła (<https://festiwalswiatla.hs3.pl/>).
2. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry nieprzewidzianych niniejszym regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatora.
3. Organizator zastrzega sobie prawo wprowadzenia zmian w regulaminie.